

# Tri Par Insertion

Algorithmique

# Tri Par Insertion

le tri du joueur de cartes!

# Tri Par Insertion

- Ordonner les deux premiers éléments
- Insérer le 3eme élément de manière à ce que les 3 premiers éléments soient triés
- Insérer le 4eme élément à “sa” place pour que...
- ...
- Insérer le ne élément à sa place.

# Algorithme de Tri Par Insertion

```
pour i de 1 à n - 1
    # mémoriser T[i] dans x
    x ← T[i]
    # décaler vers la droite les éléments de T[0]..T[i-1] qui
    sont plus grands que x
    j ← i
    tant que j > 0 et T[j - 1] > x
        T[j] ← T[j - 1]
        j ← j - 1
    fin tant que
    # placer x dans le "trou" que ça a laissé
    T[j] ← x
fin pour
```

# Illustration

**6 5 3 1 8 7 2 4**

Merci