



Modélisation Orientée Objets

UML

M.Youssef Dahani

Diagramme d'Objets

- **Objectifs**
- **Illustrer par un exemple concret un diagramme de classes**
- **Faciliter la validation d'un diagramme de classes complexe en présentant une ou plusieurs instantiation de celui-ci**
- **Visualiser un instantané de l'état d'un système**

Diagramme d'Objets : Définition

Un diagramme d'objets est une instance d'un diagramme de classes représentant des objets et les liens qui les unissent

Objet : Notation

- Un objet est représenté par un rectangle découpé en deux compartiments
- Sont présents :
 - le nom de l'objet
 - la liste des attributs valorisés

Notation

nomObjet : nomClasse

nomAttribut1 = valeur1

...

nomAttributN = valeurN

Nom de l'objet: Notation

- Le nom de l'objet peut être présenté selon trois formats plus ou moins précis
- Il peut contenir :
 - Un nom optionnel identifiant l'objet de manière unique
 - Le nom optionnel de la classe à laquelle appartient l'objet
- Le nom de l'objet est souligné

Notation

nomObjet

Ou

nomObjet : nomClasse

Ou

: nomClasse

Diagramme d'objets : Exemple

Diagramme de classes

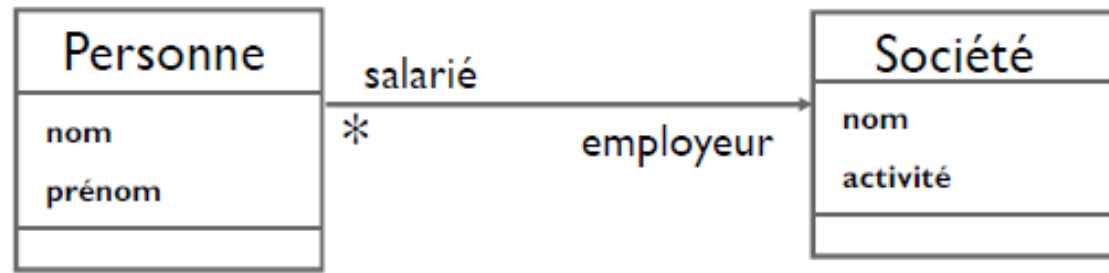
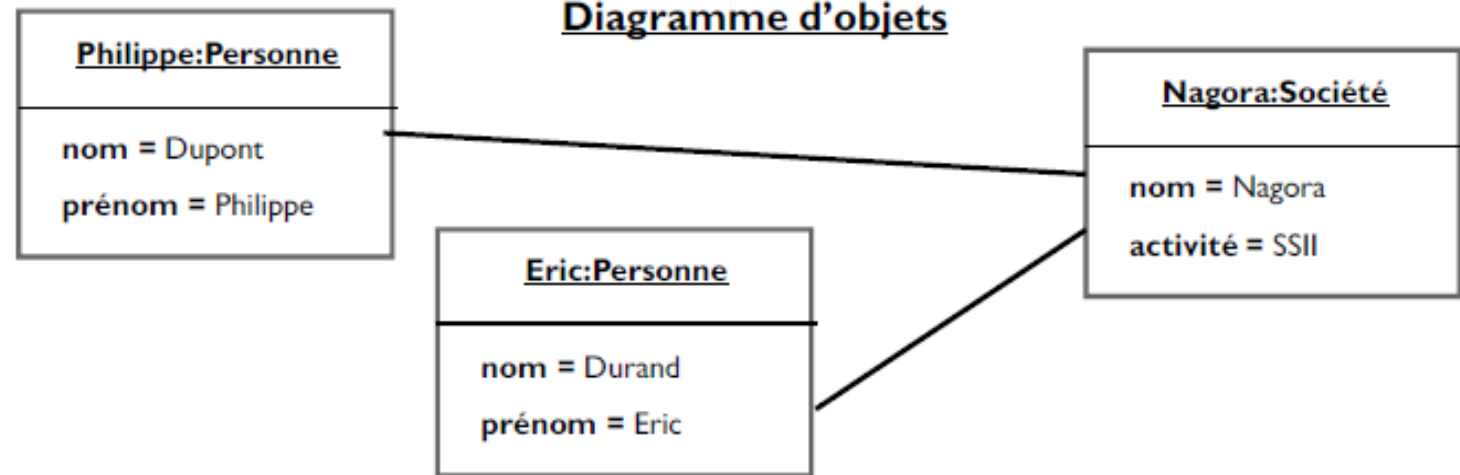


Diagramme d'objets



Fin



Merci Pour Votre Attention