



UML: Diagramme d'état Transition

Modélisation Orientée
Objet

Prof. Youssef Dahani

Diagramme d'état transition

- Un objet peut passer par une série d'états pendant sa durée de vie.
- Un état représente une période dans la vie d'un objet pendant laquelle ce dernier attend un événement ou accomplit une activité.

Diagramme états-transitions

Objectif : Décrire le comportement dynamique d'une entité (logiciel, composant, objet...)

Comportement décrit par états + transitions entre les états

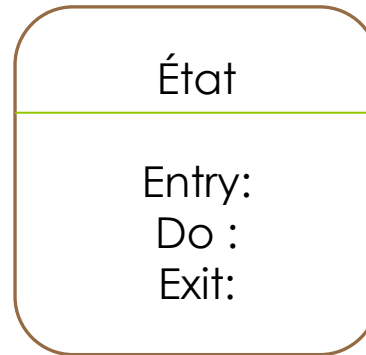
- **État** : abstraction d'un moment de la vie d'une entité pendant lequel elle satisfait un ensemble de conditions
- **Transition** : changement d'état

Intérêt :

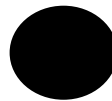
- Vue synthétique de la dynamique de l'entité
- Regroupe un ensemble de scénarios

Etats:

- Etat Simple :



- Etat Initial :



- Etat Final :



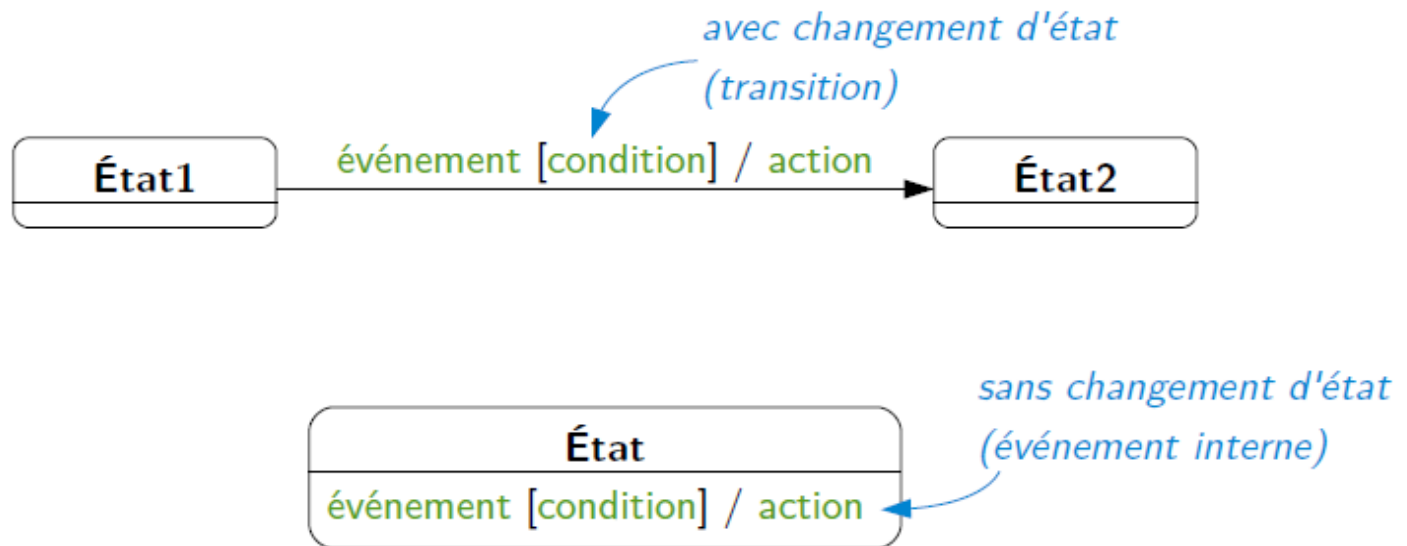
Une transition

- Une transition lie généralement, deux états E1 et E2 et indique qu'un objet dans un état E1 peut entrer dans l'état E2 et exécuter certaines activités

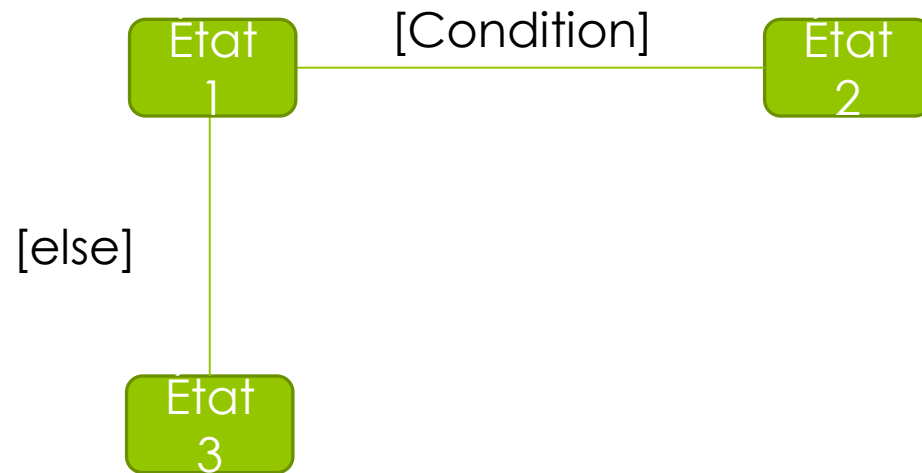
syntaxe d'une transition

événement [condition] / action

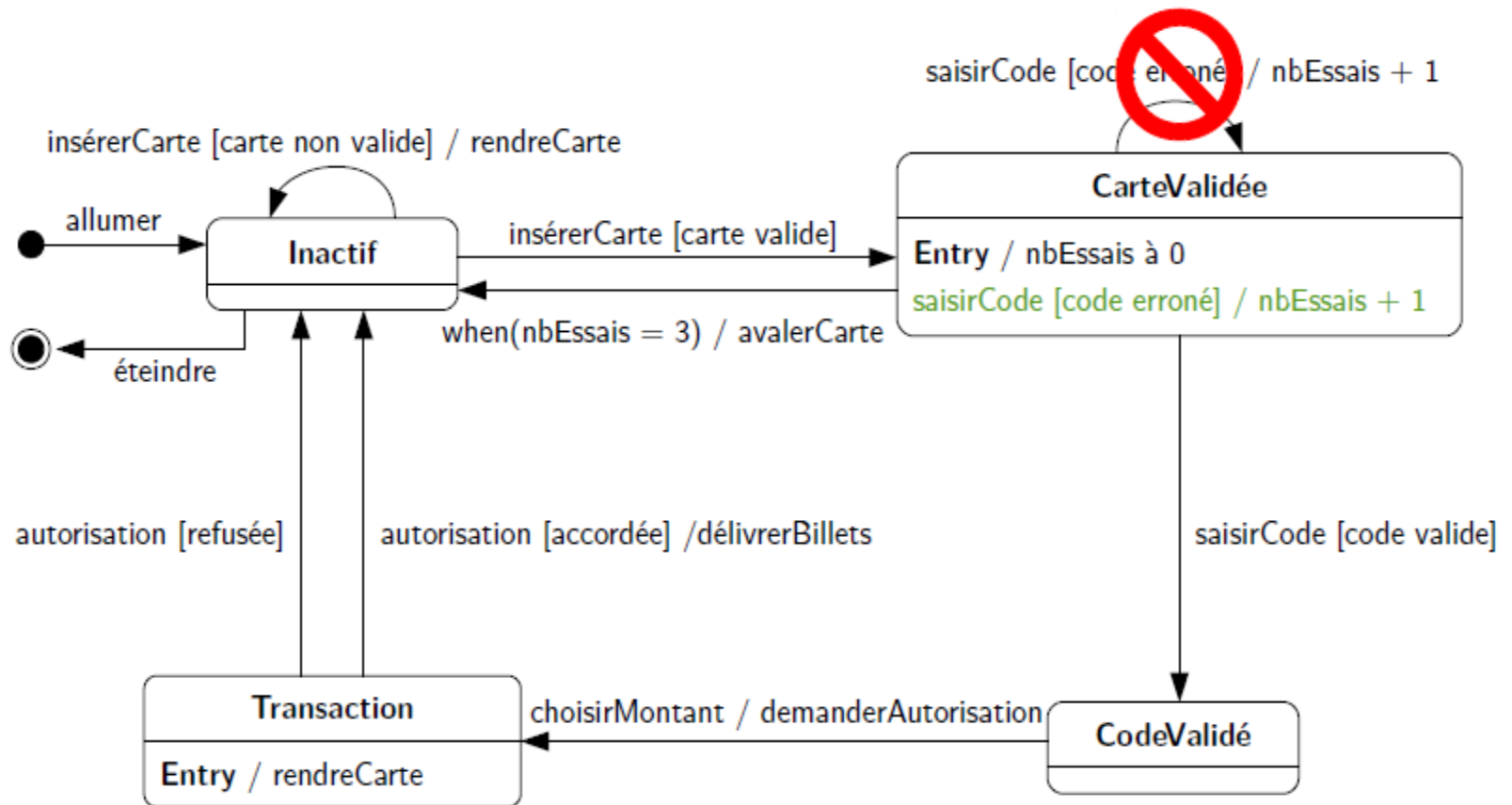
Lorsque l'événement se produit, si la condition est vérifiée, alors l'action est effectuée



Syntaxe : transition Conditionnelle



Exemple – Distributeur automatique



Fin