



# JAVA

Packages en JAVA

# Packages en JAVA

- Une paquetage est un regroupement logique, sous un identificateur commun, d'un ensemble de classes. La notion de paquetage se rapproche de la notion de bibliothèque (ou librairie) que l'on trouve dans d'autres langages. Elle facilite le développement et la cohabitation de logiciels.

# Attribution d'une classe à un paquetage

Un paquetage est caractérisé par un nom qui est soit un simple identificateur soit une suite d'identificateur séparés par des points. Exemple :

- MesClasses
- Utilitaires.Mathematiques
- Utilitaires.Tris

L'utilisation du point . implique une hiérarchie logique de package. Ainsi, dans l'exemple précédent, les packages Mathématiques et Tris sont en dessous du package Utilitaires.

# Attribution d'une classe à un paquetage

- L'attribution a un package se fait au niveau du fichier source.
- Toute les classes d'un même fichier appartiendront toujours au même package.
- On place en début du fichier une instruction de la forme :
  - `Package nomPackage;`

# Utilisation d'une classe située dans un paquetage

Il faut :

- citer le nom du paquetage avec le nom de la classe,
- utiliser une instruction import en indiquant soit une classe particulière d'un paquetage, soit un paquetage entier.

Avec une citation de nom de classe. Si vous avez attribué la classe Point au package MesClasses, vous pouvez l'utiliser en la nommant MesClasses.Point, exemple :

```
MesClasses.Point p = new MesClasses.Point(2,5);
```

```
...
```

```
p.affiche(); //le nom de la classe n'est plus requis ici
```