



JAVA

Tableau en argument ou en
retour d'une méthode

Tableau en argument ou en retour d'une méthode

Lorsque l'on transmet un nom de tableau en argument d'une méthode, on transmet en fait une copie de la référence au tableau. La méthode agit directement sur le tableau concerné et non sur une copie.

```
class Util
{
static void raz(int t[]) { for(int i=0; i<t.length; i++)
t[i] = 0; }
static void affiche (int t[])
{for(int i=0; i<t.length; i++) System.out.print(t[i] + " ");
System.out.println();
}
}
```

Tableau en argument ou en retour d'une méthode

```
public class TabArg
{
    public static void main(String [] args)
    {
        int t[] = {1, 3, 5, 7};
        System.out.print("t avant : ");
        Util.affiche(t);
        Util.raz(t);
        System.out.print("t apres : ");
        Util.affiche(t);
    }
}
```

Résultat.

```
t avant: 1 3 5 7
t apres  0 0 0 0
```

Tableau en argument ou en retour d'une méthode

Si on veut ajouter une méthode qui crée un tableau, il faut qu'elle retourne un tableau.

```
class Util
{
    Static int[] creer(int n) {
        int [] T =new int[n];
        for(int i=0; i<t.length; i++) t[i] = i;
        return T;
    }
}
```

Tester

